



EMILIE GUINTINI

RÉALISATRICE

PROJETS EN COURS

Animation TV

ROBIN HOOD

Réalisatrice

Produit par Mediawan Kids & Family

FILMOGRAPHIE

Animation TV

PETRONIX

Animation supervisor

Produit par On Kids & Family / On Entertainment

DO RE MI

Animation supervisor

Produit par Gaumont Animation

DENVER

Animation supervisor

Produit par On Entertainment / Method Animation / On Kids & Family

SUPER 4

Animation supervisor

Produit par Morgen Studios

MAYA THE BEES - SAISON 2

Layout artist

Produit par Studio 100 Animation

HEIDI

Animation supervisor

Produit par Studio 100 Animation

LINKERS

Supervised Animation team à Paris et en Chine

Check animation and bugs fixes

Produit par Ellipse Animation

GARFIELD

Série d'animation

Layout 3D / 3D Character animator / 3D Animator

Produit par Ellipse Animation

DJOHA

3D Character Animator
Produit par Grinywood studio

AZUR & ASMAR

3D Character animator
Produit par Mac Guff Ligne

AUTRES EXPERIENCES PROFFESIONNELLES

Jeux vidéos

FIGHT FOR KISSES

3D Animator
Produit par Ginger studios

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

3D Character Animator
Produit par Arkane Studios et Ubisoft

Clip vidéo

SCARFACE

3D Character animator
Produit par GamecoStudios

Formatrice

Formatrice MAYA (Basics and Animation), chez RHINOCEROS

CG Trainer Motion Builder in China at Tehllhow, a Nanchang University

CG Trainer Motion Builder, chez Once Upon A Time

FORMATION

Cursus

ESRA - Ecole Supérieure de la Réalisation Audiovisuelle (2002/2005)

Langues

Français - Langue maternelle

Anglais - Professionnel

Italien - Elémentaire

Portugais - Elémentaire